# <u>คู่มือการเล่นเกม CP Golf Game</u>

**ผู้พัฒนาโปรแกรม :** นายณภัทร ลิปิมงคล รหัสนิสิต 5531019021 นายสัญชัย จักรธีรังกูร รหัสนิสิต 5531070921



# 2110215 PROG METH Java Project

# <u>หน้าต่างใช้งานปกติ</u>



- 1. ใช้เมาส์ในการควบคุมการทำงานของหน้าจอ
- 2. เมนู START GAME คือการเริ่มเล่นเกม
- 3. เมนู HOW TO PLAY คือวิธีการเล่นเกมอย่างย่อ
- 4. เมนู CREDIT คือหน้าแนะนำผู้พัฒนาโปรแกรม

# <u>หน้าต่างเริ่มเกม</u>



- 1. ใช้เมาส์เลือก START GAME เพื่อเริ่มเล่นเกม
- 2. ใช้เมาส์เลือกจำนวนผู้เล่น 1 4 คน
- 3. หากต้องการย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า ให้กดปุ่ม HOME
- โดยการเล่นนี้ ผู้เล่นจะสลับกันเล่นทีละตา โดยเริ่มที่ Player 1 ก่อน และต่อด้วย Player 2, Player
   3, Player 4 ตามลำดับ (ถ้ามี) ถ้าหากผู้เล่นใดตีลูกลงหลุมแล้วจะข้ามตาของผู้เล่นคนนั้นไป

#### <u>หน้าต่างของเกม</u>



- หน้าต่างแสดงสนามจะแสดงในลักษณะ 2.5D คือมีความกว้าง ยาว และความหนา แต่ไม่ขนาด 3D
- 2. พื้นที่บนสนามอาจเป็นแบบใดแบบหนึ่งในรูปแบบต่อไปนี้
  - 1) หญ้า (Fairway) เป็นพื้นปกติมีการเด้งของลูกกอล์ฟเป็นปกติ
  - 2) ทราย (Bunker) เป็นพื้นที่มีความฝืดมาก ลูกกอล์ฟจะเด้งน้อยมาก ถึงไม่เด้งเลย
  - 3) น้ำแข็ง(Ice) เป็นพื้นที่มีความฝืดน้อยมาก ลูกกอล์ฟจะเด้งมากกว่าปกติ
  - 4) กำแพง (Wall) เป็นพื้นที่มีความฝืดน้อยมาก ลูกกอล์ฟจะเด้งมากกว่าปกติ
- การควบคุมเกม จะควบคุมโดยการใช้ Keyboard โดยใช้ปุ่ม Spacebar ในการกำหนดขนาดความ แรงในการตี, Arrow Keys ในการกำหนดทิศทางของการตี พร้อมทั้งมุมในการตี นอกจากนี้ยัง สามารถเลื่อนเมาส์ไปทั่วๆจอเพื่อปรับมุมมองของกล้องได้อีกด้วย

- เส้นทางในการตี สามารถสังเกตได้จากตัวอย่างเส้นทางที่แสดงในจอได้ โดยก่อนเริ่มการกดเกจ จะ แสดงเส้นทางที่ไกลที่สุดที่เป็นไปได้ในมุมยิงนั้นๆ และหลังจากเริ่มกดเกจแล้ว จะแสดงเส้นทางที่ ความแรงนั้นๆแทน
- 5. ใช้ลูกศรขึ้น ลงในการเพิ่ม/ลดมุมในการตี และใช้ลูกศรซ้ายขวาในการหันหน้าได้



6. ใช้ปุ่ม Spacebar ในการเริ่มตี หรือกำหนดความแรงในการตีกด Spacebar ครั้งแรก เพื่อเริ่มตี กด Spacebar ครั้งที่สองเพื่อกำหนดความแรงในการตี (หากความแรงเต็มหลอด คือความแรง 100%)



- 7. ในการตีแต่ละครั้ง อาจมีการใช้ท่าไม้ตาย ซึ่งมีเตรียมไว้ 2 แบบ คือ
  - Tomahawk คือการตีที่เมื่อลูกตกลงไปปลายทางที่ใด จะไม่มีการเด้งต่อ ยกเว้นบริเวณนั้นมี ความลาดชันอยู่มาก วิธีการตี หลังจากกด Spacebar ครั้งที่ 2 แล้วให้กด ลำดับของปุ่ม ลูกศรตามกำหนดดังรูปด้านล่างก่อนหลอดเกจจะวิ่งจนสุดขอบซ้ายมือ



2) Bounce คือการตีที่เพิ่มแรงในการกระแทกพื้นในการกระทบพื้นครั้งแรก และจะมีการเด้ง ต่อไปในรูปแบบปกติ วิธีการตี หลังจากกด Spacebar ครั้งที่ 2 แล้วให้กด ลำดับของปุ่ม ลูกศรตามกำหนดดังรูปด้านล่างก่อนหลอดเกจจะวิ่งจนสุดขอบซ้ายมือ



- อาจใช้ท่าไม้ตาย 2 แบบรวมกันได้ โดยการกดลำดับของปุ่มลูกศรตามกำหนดทั้ง 2 แบบต่อ กัน ก่อนเกจ จะวิ่งจนสุดขอบซ้ายมือ
- เป้าหมายของการจบเกม คือ การตีลูกกอล์ฟลงหลุม โดยใช้จำนวนครั้งการตีน้อยที่สุด



 หากตีลูกออกนอกขอบเขตสนาม เช่น ตกขอบซ้าย ขวา หรือตกเหว (O.B.) จะต้องไปเริ่มต้นใหม่ที่ จุดเริ่มต้นดังตัวอย่างรูปในข้อ 1  เมื่อจบเกม จะมีการสรุปผลการชนะ โดยแสดงชื่อผู้เล่นที่ชนะเป็นอันดับแรกและตารางคะแนนที่ เรียงลำดับแล้วทางด้านซ้าย และกลับไปยังหน้าแรก



# <u>หน้าต่างประกอบด้านซ้ายมือของหน้าต่างหลัก</u>



- 1. ข้อมูลของหน้าต่างนี้จะบอกถึงข้อมูลของสนาม และข้อมูลคะแนนของผู้เล่น
- 2. Hole : X/Y หมายความว่า ปัจจุบันกำลังเล่นหลุมที่ X จากทั้งหมด Y หลุม
- 3. Par : Z หมายความว่าจำนวนครั้งในการตีจากจุดเริ่มต้น จนกว่าจะลงหลุม ไม่ควรเกิน Z ครั้ง
  - 1) หากจำนวนครั้งในการตีน้อยกว่า Z ครั้ง จะได้คะแนนมีสัญลักษณ์เป็นลบ คือ under par
  - 2) หากจำนวนครั้งในการตีเท่ากับ Z ครั้ง จะได้คะแนน 0 คือ par
  - 3) หากจำนวนครั้งในการตีมากกว่า Z ครั้ง จะได้คะแนนมีสัญลักษณ์เป็นบวก คือ over par
- 4. ส่วนสีดำเป็น Scoreboard บอกถึงคะแนนที่ผู้เล่นแต่ละคนทำได้ในการเล่น
- 5. ส่วนล่างสุดเป็นปุ่ม Quit Game เพื่อออกจากเกม ก่อนที่เกมจะจบ กรณีเบื่อไม่ต้องการเล่นแล้ว

## <u>การกำหนดคะแนนในการแข่งขัน</u>

- หากจำนวนครั้งในการตีลงหลุม น้อยกว่า Par ของแต่ละหลุม จะได้คะแนนเป็นลบ เช่น หลุม par 4 สามารถตีลงหลุมได้ภายใน 3 ครั้ง จะได้คะแนน -1 (จำนวนครั้งที่ใช้ น้อยกว่ามาตรฐานที่กำหนดอยู่1)
- 2. การกำหนดคะแนนเป็นดังนี้

Albatross	-3
Eagle	-2
Birdie	-1
Par	0
Bogey	+1
Double Bogey	+2

3. หากสามารถตีลงหลุมได้ภายใน 1 ครั้งของการตี จะเรียกว่า Hole In One

#### หน้าต่างวิธีการเล่น HOW TO PLAY ≤<</li> ≤<</li> CP Golf Game>> How To Play CP Golf Game HOME 1. Use arrow keys to control position, direction and angle to shoot. 2. Use spacebar to control gauge to adjust the speed of the shot. SCORING Hole In One (par based) 3. You may make a combo shot by make a sequence of Arrow keys. Albatross -3 Tomahawk (LRDUDD) Eagle -2 Birdie $\phi \phi \phi \phi$ Par 0 Bogey +1 Bounce (UDLRUU) Double Bogey +2 O.B. (Out of boundary) you may start over. You may make both combo by combining two sequences (LRDUDDUDLRUU) WYSIWYG (What you see is what you get!) A. The less shot you use, the more score you get! 5. The scoreboard and the quit builton will be shown to the left of the game screen.

- 1. หน้าต่างนี้เป็นหน้าต่างอธิบายวิธีการเล่นอย่างคร่าวๆ โดยวิธีการเล่นโดยละเอียด ได้อธิบายไว้ในเอกสารนี้แล้ว
- 2. หากต้องการกลับไปยังเมนูหลัก กดปุ่ม HOME

& Lefs start game. Good Luckl

### <u>หน้าต่าง Credit</u>





- 1. เป็นหน้าต่างแนะนำผู้พัฒนาโปรแกรม
- 2. ผู้พัฒนาโปรแกรมได้แก่
  - 1) นายณภัทร ลิปิมงคล รหัสนิสิต 5531019021
  - 2) นายสัญชัย จักรธีรังกูร รหัสนิสิต 5531070921
- 3. หากต้องการกลับไปยังเมนูหลัก กดปุ่ม HOME

#### Tips:

- 1. ควรวางแผนให้ดีก่อนการตีในแต่ละหลุม
- 2. อย่าลืมว่าท่านสามารถกดท่าพิเศษได้ตลอดเวลา ซึ่งจะทำให้ได้เปรียบเป็นอย่างมาก
- หากหลังกดSpacebarเพื่อตั้งpercentของspeedลูกไปแล้ว หากพบว่าเส้นทางของลูกไม่เป็นที่พอใจ สามารถ
   "รีบ"กดท่าพิเศษเพื่อแก้เกมได้อย่างทันเวลา ก่อนที่เกจจะวิ่งกลับไปจนสุดขอบหลอดทางซ้าย

Cheat: กดปุ่มctrlค้างไว้ พร้อมกับคลิกเมาส์ตำแหน่งที่ต้องการย้ายลูกเพื่อย้ายลูกกอล์ฟไปยังตำแหน่งนั้นทันที (สามารถย้ายไปบนกลางอากาศได้ หากตั้ง ไว้ใต้ดิน เมื่อทำการตี เกมจะย้ายลูกกอล์ฟให้มาอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสมอัตโนมัติ)